

iiiiiiiiii Bienvenido a la Cencerro Raceiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii

Holaaaaaa

Si has llegado hasta aquí es porque te interesa participar en este evento social `` carrera amateur `` llena de adrenalina y buen ambiente.

A continuación detallaremos con exactitud nuestra "Cencerro-Normativa":

1º Pagos

El pago se debe realizar lo antes posible para cerrar tu plaza , abonando el 50% de la inscripción, en el concepto del pago deberás poner el nombre del equipo.

Los ingresos y/o transferencias se harán al número que el organizador de al equipo, no queremos que nadie pague sin estar inscrito y por orden de inscripción.

En este caso serían 150 euros

Poned siempre el nombre del Equipo en el Concepto

Solo deben abonar esta parte los equipos a los que se les haya confirmado telefónicamente la inscripción a la prueba.

Una vez abonado, tu plaza será reservada. El pago restante (los otros 150 euros) se hará efectivo un mes antes de la prueba.

Aquellos que no abonen la totalidad de la inscripción en las fechas establecidas perderán su plaza y no se les reintegrarán los 150 euros del primer pago.

En el caso de que llegada la fecha el equipo no pudiera participar, tampoco se realizará ningún tipo de devolución ni parcial ni total.

La plaza no se puede ni ceder, ni donar, ni vender.

En caso de que la prueba no se pudiera realizar por cualquier motivo atribuible a la organización, se haría la devolución total del ingreso.

El día de la prueba cada uno de los miembros del equipo deberá abonar 8 euros en concepto de Seguro Obligatorio de pista en el momento de recogida de la acreditación y se os entregará un documento con la normativa del Circuito y la prueba

Tendréis que dejar 50 euros de fianza por el transponder que se os devolverán cuando finalicéis la carrera y recuperemos el aparato, Que a algunos os mola lo decorativo y no queremos que os lo llevéis a casa que nos hacen falta para seguir funcionandojjjj

2º Normas Pre-Inscripción

Todos los equipos tendrán un número de entre 3 y 5 integrantes, de los cuales uno será asignado como Portavoz, y será el único que podrá estar en contacto con la organización y será el representante del equipo.

El equipo deberá presentar a sus miembros una semana antes de la prueba para la formalización del seguro.

Se os requerirá la documentación correspondiente unos días antes por parte de la organización.

Todos los miembros del equipo deben ser mayores de edad, poseer carnet de conducir en vigor y estar en totalmente condiciones de conducir como psíquicas como físicas.

3º El coche (Tu Cencerro)

- Tu Cencerro debe tener 20 años o más (1998) , utilizando de referencia la fecha de matriculación(valen coches que cumplan los 20 en el año en curso en que se celebre la prueba)
- Su valor de mercado y tasación no puede superar los 1500 euros(es obligatorio que la organización dé el visto bueno del coche con el que se participará)
- El motor tiene que ser atmosférico
- No puede superar los 150 cv
- El motor tiene que estar totalmente de “serie”
- El coche puede estar dado de baja
- El vehículo debe de ir disfrazado con una temática, la cual deberá ser presentada completamente mediante boceto, dibujo, foto, como máximo 15 días antes de la fecha de la prueba
- El equipo debe ir disfrazado acorde a la imagen del vehículo
- Queda totalmente prohibida la publicidad en los vehículos participantes, independientemente del tamaño que esta tenga, excepto la de la propia organización.

Realmente no queremos coches rápidos, ni competitivos, queremos coches que sean Cencerros, en esta prueba buscamos la superación, el buen ambiente, la resistencia, la resolución de los problemas que surgen en cada momento, el espíritu de equipo, no se trata de ser el más rápido en cada vuelta ni de demostrar lo grandes pilotos que somos.

(Véase Apartado 22 Cencerro Race)

El coche debe de tener libre la zona del parasol para poner la pegatina del evento y en la zona trasera la pegatina de novato 😊

Muy importante cuando facilitéis los datos del equipo se os dará la opción de elegir un DORSAL de dos cifras, el cual tendréis que poner bien visible en las puertas laterales el día de la prueba (con cinta aislante, spray, pintura,...). Pensad varios números por si el que queréis está pillado

4º Normativa Mecánica

Lo que queremos es que las mecánicas sean de serie, para que las averías sean económicas y casi sin coste.

No se puede mejorar mecánicamente ningún elemento del motor, ni admisión, colectores, ni nada por el estilo, **debe de estar totalmente de serie.**

Las ruedas deben ser ruedas homologadas de calle, las denominadas Semi Slick están aceptadas ya que pasan la ITV y son neumáticos de calle.

Las únicas mejoras que se puede realizar son:

- Escape: se puede hacer directo o hasta que salga por el techo (a gusto del diseñador)

- Suspensión: se puede poner una suspensión dura siempre y cuando no sea roscada, se pueden reforzar copelas (hemos decidido admitir esta modificación porque sabemos que muchos se marearan con sus barcas).
- Peso: se puede quitar todo el peso que se quiera siempre y cuando no se toque la estructura del chasis y que la carrocería este completa. No se puede quitar refuerzos de seguridad de ninguna parte de la estructura del coche. No se puede sustituir piezas de la carrocería por piezas de fibra u otro tipo de compuesto que sea el original del coche
- Barra de torretas
- Latiguillos metálicos y silentblock
- Pastillas de freno a gusto del consumidor
- Es obligatorio el cubre cárter, luces de serie delante, atrás que funcionen perfectamente y sean las del vehículo, cinturón de seguridad y por supuesto obligatorio un conductor 😊

5º Seguridad

Este tema es muy importante, todos los vehículos deben de tener el cinto de seguridad y el asiento bien anclado.

El uso de barras para esta primera prueba no es obligatorio pero si recomendable.

La luna delantera es obligatoria, las lunas laterales y traseras pueden quitarse y usar otro tipo de material que sea resistente al impacto.

Aquellos equipos que quiten los paños de puerta y dejen los paneles de puerta libres deberán tapar los agujeros de forma que no se puedan producir cortes.

El coche no debe perder ningún tipo de líquido, frenos en buen estado y que el chasis no este tocado.

Se puede montar baket, arneses y volante desplazado.

Es obligatorio correr con casco, pantalón largo y guantes.

6º Rol de equipo

Cada equipo debe de tener un nombre y un rol en esta carrera. Cada equipo es libre de usar el tipo de ``disfraz`` que quiera a su gusto, siempre y cuando no tratemos temas que puedan dañar la sensibilidad de alguien, y que provoquen una posible denuncia 😊

De lo que se trata es de que todo el equipo se centre en su coche y que lo preparéis y colaboréis en su decoración, para dejarlo bien chulo.

No se admitirá ningún equipo que vaya totalmente de ``serie`` estéticamente, queremos pasarlo bien y que todos tengan su juego, para correr de forma normal hay otras pruebas.

El coche se puede preparar de cualquier forma siempre y cuando sea ético y no pueda causar daños a otros participantes y los miembros del equipo deberán ir en la misma línea que el coche.

A la hora de la conducción se deberá correr siempre con casco, cinto, pantalón largo y guantes, el piloto podrá correr disfrazado siempre y cuando no le perjudique la conducción.

Todo equipo deberá mandar fotos a la organización para ver la evolución del coche y rol de equipo.

7º El día de la carrera

Y llegó el ansiado día de la carreraaaaaaaaaaij

Consta de varias partes:

Inscripción y bienvenida: Recogida de documentación, firma de seguro etc

Briefing : Presentación carrera, explicación, etc

Clasificación: Por sorteo

Entrenos: Tiempo para reconocimiento de pista

Carrera: Resistencia mínimo de 6 horas.

Entrega de Trofeos y regalos.

8º Paradas

Tendremos 5 paradas obligatorias las cuales tendrán una duración mínima de 5 minutos cada una, el control de la parada se hará mediante sistema de medición (PIT IN y PIT ON), pero también habrá un reloj en la recta de pista donde veréis la hora exacta a la que habéis entrado para controlar el tiempo.

El sistema de Ethernet nos dará en todo momento la clasificación y tiempo de parada.

En esos 5 minutos os dará tiempo a cambiar de piloto, echar gasolina etc, se recuerda de nuevo que son 5 minutos mínimos de parada cada vez que se entre en boxes.

5 Paradas mínimo por equipo

No es obligatorio cambiar de Piloto, cada equipo gestiona los cambios a su gusto.

En caso de salida de Safety Car se puede entrar en Boxes

Es obligatorio echar gasolina con garrafa homologada y otra persona con extintor (Obligatorio)

Habrà una persona para montar neumáticos en las llantas (máquina + persona)

9º Averías

Todo vehículo que tenga una avería en pista deberá detenerse fuera de la pista para poder ser remolcado a su box.

En caso de pérdida de líquidos se debe parar totalmente en el momento fuera de pista para ensuciar lo menos posible la zona asfaltada ya que esto paralizaría la carrera

Todo equipo puede llevar la herramienta y recambio que crea necesario.

Todo equipo puede dejar herramienta a otro equipo.

Está prohibido la ayuda entre equipos al menos manual (no se puede ayudar físicamente a otro equipo, si se puede aconsejar)

Recordamos que todos los vehículos deben de llevar cubre cárter.

Si un vehículo esta averiado podrá volver a salir a pista siempre y cuando la velocidad no sea muy reducida y no sea un estorbo en pista para otros participantes.

10- Coches y Valoración

El coche como sabéis debe tener mínimo 20 años (valen coches del mismo año)

La valoración del coche no debe de ser mas de 1500 euros, esto se comprueba por precio de mercado, tasación de la junta, etc ...

Un ejemplo práctico para verlo :

<https://www.coches.com/super-tasador/>

El coche ya sea un regalo o una donación, no puede valer más de 1500 euros, precio de mercado.

Entendemos que un coche con 20 años la media de km bajo nuestro criterio es de 220.000 km.

Todo coche debe ser aceptado por la organización.

Que este aceptado y corra, no significa que ese coche sea siempre valido.

Queremos Cencerros no barquetas o speedcars en pista.

11- Engaños, Comportamiento en pista dentro y fuera

Es un evento para pasarlo bien y hacer amigos!!

No se gana nada engañando, solo a vosotros mismos.... Y al final a todo el mundo se le pillá

Que entendemos por trampas o engaños:

Intentar mejorar el coche con elementos mecánicos u otro tipo de formas que la organización no ha aceptado y no ha visto.

Entrada de personas no autorizadas al equipo

Cualquier comportamiento inadecuado

¿Qué pasa si nos engañas ?

Esto puede acarrear, desde la propia expulsión de todo el equipo y no dejar correr nunca más a nadie del equipo, hasta la eliminación de tiempos y descalificación de la prueba.

¡Hay que ser honestos ya que se trata simplemente de pasar un rato divertido!

El comportamiento tiene que ser modélico tanto dentro como fuera de pista, recuerda que si crees o creéis que sois el equipo a batir en pista seguramente este no sea vuestro sitio.

12- Donación

Al inscribirse en la Carrera Cencerro Race todos los equipos firmarán un documento de donación.

¿Qué de que hablamos?

Todo equipo que sea expulsado por Engaños y/o Trampas y no pueda volver a correr con nosotros, deberá vender el vehículo en un plazo de 30 días al peso o como considere oportuno y el beneficio de esa venta deberá entregarlo a una ONG.

La ONG la puede decidir el propio equipo

13- Sanciones

Como vamos a delimitar las sanciones??

Las sanciones pueden ser de 3 niveles

Expulsión directa del evento:

- Estar bajo efectos de alcohol o drogas, o en todo caso, si la organización observara que no estás apto para conducir o estar en el evento se procederá a la expulsión (Expulsión del equipo completo)
- Mejorar el coche mecánicamente e intentar engañar a la organización (la expulsión del equipo completo)
- Ayudar o intentar perjudicar a otro equipo tanto en pista como en boxes (desde expulsión directa de equipo completo, a jefe de equipo)
- Conducción anti-deportiva
- Creerse Piloto de F1 y demostrarlo.....

Sanciones graves (pueden acarrear desde expulsión a paralización de carrera o personalización de suma de tiempo):

- Caso omiso a organización y comisarios
- Conducción temeraria
- Golpear en carrera a otro participante
- Si eres doblado o eres más lento que tu perseguidor en pista no dejar la trazada libre

Sanción leve (pueden acarrear suma de tiempo en general, poner un lastre en el vehículo, o una colleja al infractor)

- Comportamiento a criterios de la organización
- Que tu coche sea bonito
- Contar un mal chiste
- No dar una buena tapa de tu box al organizador

Nota: No os asustéis que no somos tan malos pero si hay que dejar las cosas claras que luego hay mucho listico.

14- Boxes y Zona Participantes

Los boxes se darán según orden de inscripción y bajo pago (se os indicará cuando contactemos con vosotros si disponéis de box disponibles), aquellos que no obtengan box tendrán una zona paralela donde podrán poner su tienda, carpa o aquello que necesites. Los box adjudicados serán compartidos por dos coches y se os irán ofreciendo por estricto orden de inscripción, si alguno quisierais box pero no hubiera disponible seréis apuntados en reserva por si algún equipo fallara o decidiera cederlo a otro participante (todo por orden de solicitud)

La zona de participantes es totalmente privada, no podrá entrar ninguna persona ajena al equipo. Si podréis salir y entrar pero vuestra zona es totalmente privada para los propios participantes y organización. Así podréis trabajar tranquilos. No se harán excepciones y durante la carrera solo podrán estar en boxes los miembros de los equipos.

Los boxes tienen agua y luz (no tiene aire)

El Box es una zona para trabajar, no para hacer tu fiesta privada y zona vip. No se pueden hacer barbacoas en el box, y dentro no puede haber nadie que no sea del equipo. Recordamos que los participantes podréis salir fuera a ver a vuestros familiares y amigos cuando queráis. Durante la carrera, toda persona ajena debe de estar fuera

Todo aquel que no tenga box deberá adaptar su zona como mejor le convenga sin molestar a los demás equipos y siempre que esta zona esta aceptada por la organización.

En caso de no tener luz, agua etc los boxes podrán ofreceros dichas necesidades.

El Circuito tendrá un horario de entrada y de cierre, no se abrirá a ningún equipo que llegue de madrugada o fuera del horario establecido. Y nadie podrá dormir dentro del circuito, Podréis dejar los vehículos el día antes a pernoctar y quedará cerrado toda la noche

Está totalmente prohibido entrar la pista sin autorización del organizador.

También los equipos podréis acompañaros y comeros el bocadillo de tortilla de otro equipo si este lo cree oportuno.

El Circuito estará abierto al público al que se le cobrará una entrada simbólica, repetimos, el público no puede entrar en la zona de participantes.

Se recomienda tener la mayor limpieza en la zona de trabajo.

Se deberá respetar el orden dado por la organización de los boxes, espacios así como el paso de los vehículos y colocación de coches de asistencia.

Se deberá tener especial cuidado en las zonas de paso ya que habrá coches de otros equipos pasando.

En la línea de boxes no se pueden hacer reparaciones, cada equipo deberá realizarlas en su zona habilitada

15- Fecha y Circuito

El 13 de Mayo de 2018 (Domingo).

El Circuito es [el Circuito de Kotarr](#)

El Circuito de Velocidad Kotarr se encuentra en Tubilla del Lago (Burgos). La localidad de referencia más cercana es Aranda de Duero.

- **INSTALACIONES:** 140.000 m2.
- **LONGITUD DEL CIRCUITO:** 2.250 metros
- **ANCHURA:** 10 metros

16- ¿Preguntas?

¿Qué pasa si llueve, nieva o hay un cataclismo? Pues que se correrá igual, además el bar es muy grande y con calefacción.

¿Veremos los tiempos de carrera en directo? Sí, pondremos una pantalla donde se vea en directo el ranking.

Además se puede ver en el móvil, Tablet, etc

¿Puedo cambiar de pilotos y miembros de equipo? Si, hasta la misma semana del evento no se pedirá el equipo completo con sus DNIs.

¿Mi coche está preparado para correr, puedo correr? Tu coche estará listo siempre y cuando el motor y mecánica estén de serie. El hecho de que lleve unas barras, volante o arneses no es un problema, es más, es beneficioso, pero no queremos coches preparados para tal fin.

¿La admisión puede ser de competición? Noooo!! Mecánica de motor de serie, igual que los discos de freno, caja de cambios, etc solo escape y suspensión.

¿Puedo pintar el coche verde pistacho? Si naturalmente pero debes de traerme a mi medio bote más que tengo que pintar una habitación de mi casa

¿Qué pasa si mi coche pierde algún elemento útil en la carrera como un faro? Te sacaran bandera roja y hasta que no este puesto no podrás salir a correr.

17- Normas en pista

La prueba es una carrera de buen ambiente, debemos de recordar que es una carrera de resistencia y no de velocidad, no debemos dejarnos llevar por la emoción e ir a tope desde el principio porque realmente solo correrá una persona de tu equipo si al final el coche no aguanta y prepárate luego a aguantar a todos tus compañeros de camino a casa j

Sugerencias, debemos controlar la temperatura del vehículo, desgaste de neumáticos y pastillas.

El coger continuamente peraltes puede llegar a partir los tornillos de las ruedas (ya ha pasado varias veces)

Si un vehículo va a una velocidad realmente reducida se le sacara bandera Negra para que arregle la avería o deje de obstaculizar a los demás participantes.

En caso de salida de Safety Car, los coches deberán automáticamente reducir la velocidad, prohibido adelantar en el mismo momento a otros rivales y sobrepasar al mismo Safety Car.

Está permitido entrar en boxes si hay un Safety Car, como sabes la parada será mínimo de 5 minutos, debes valorar si te merece la pena y una vez salgas a pista si aún está el Safety Car deberás ocupar la última posición en la fila de vehículos.

Aquellos equipos que no realicen las 5 paradas obligatorias o que no hayan cumplido el mínimo de los 5 minutos de parada serán sancionados automáticamente de la misma forma que aquellos que no hagan los 5 minutos mínimos de parada.

El parar por cualquier motivo cuenta como parada. Recuerda 5 minutos cada vez que pares

La bandera Azul significa no obstaculices el adelantamiento del que venga detrás, sea cual sea tu puesto

Siempre es necesario hacer caso a las banderas y comisarios de pista.

La finalización de la carrera se hará una vez pasada la bandera a cuadros.

Se recomienda una vez finalizada la prueba dar una par de vueltas a velocidad moderada para refrigeración del coche.

La velocidad en boxes no debe sobrepasar los 25 km/h(Id en primera marcha)

No se puede entorpecer la marcha en pista a ningún coche rival y siempre debemos dejar el lado bueno para el adelantamiento para los que vayan más rápido que tú.

Es aconsejable indicar con el intermitente la maniobra si vas adelantar.

En caso de avería en pista esta la opción de que esperar en el coche para ser remolcado a boxes o salir del coche e ir corriendo a fuera de pista por caso de incendio u otro motivo.

18- Sugerencias

Como posible participante si estás pensando en comprar un coche, no te arriesgues hasta que la organización te dé plaza y fecha para tal evento.

Nunca está de más preguntar y asegurarnos.

Zona de Confort:: Recordad que es vuestro día con amigos, familiares , etc que nadie os intente molestar, ir con ganas de hacer amigos y pasarlo bien, sobre todo que no falte el buen ambiente, la sonrisa en la cara y la adrenalina de la competición.

19- Novatos

Somos todos novatos lo que quiere decir que todos llevaremos en la parte de atrás un indicativo sobre ello.

Por ello recordad ser lo más pacientes posibles.

Aquellos que no se enteren mucho, den mucho la lata, metan la pata o hagan alguna pregunta absurda tendrán sanción, la sanción será tan ejemplar y cansina que no volverá a pasar 😊

20- Cronometraje:

Como hemos comentado otras veces, es un sistema muy profesional, para ello cada vehículo llevara un transponder. El cronometrador se encargara de ponérselo en caso de duda.

Se creara una red fija para que todo el mundo desde una tablet, móvil u ordenador pueda ver en todo momento la posición, tiempos, tiempo de parada etc, no hace falta tener Internet, es una red privada de ethernet es decir emite la señal, solo debemos conectarnos y meter a clave, tanto la red como la clave se darán en el briefing.

En el Bar habrá una pantalla para que familiares, visitantes etc puedan ver la clasificación en todo momento.

El cronometrador estará en el 3º Piso de la torre principal cualquier duda hacérselo saber.

ES OBLIGATORIO QUE TODO EQUIPO HAGA EN LA ALETA DELANTERA DERECHA DOS TALADROS A UNA DISTANCIA DE 5 O 6 CM ENTRE ELLOS PARA LA COLOCACION DEL TRANSPONDER EL DIA DE LA PRUEBA

Datos de interés, recomendamos que todos los equipos lleveis un reloj pegado en el salpicadero, cronometro o algo para saber vuestro tiempo de parada, el sistema lo marcara pero puede tener un retardo de 1 o 2 segundos, es aconsejable no arriesgar y siempre salir pasados los 5 minutos para evitar la sanción.

Las sanciones se harán acorde a el tiempo excedido, dijimos que 20 minutos por salir antes , realmente es excesivo, el cronometrador y el sistema sancionara en el acto por X Vueltas , un ejemplo si sales 20 segundos antes de los 5 minutos de parada, el sistema te aplicara una media de tu paso por vuelta, por ejemplo te sumara dos vueltas a mayores, y cuanto antes salgas mas vueltas.

Las penalizaciones puede que se hagan en el acto o no. Sería triste tener que sancionar a la gente.....

21- Notas

Este documento puede ser modificado y ser ajustado según se acerque a la fecha, se mantendrá informado a todos los equipos mediante correo electrónico.

Cualquier duda o sugerencia enviar a info@cencerrorace.com

Como siempre es un placer estar aquí para vosotros y con ganas de que lo paséis en grande.

Sé que es duro leer todo esto pero merecerá la pena.

22- Cencerro Race

Llegamos a un punto muy muy muy muy importante, explicación:

La Cencerro Race lo decimos de nuevo es un evento social de buen ambiente, humor, amistad, trabajo en equipo, risas, sufrimiento y sacrificio. Esto se consigue partiendo de la base de localizar un coche malo y feo, luego poniendo la idea en común de cómo va a ir decorado, la apuesta a punto del propio vehículo, el viaje con el hasta la pista y el propio día de la carrera. Todo eso hace que la Cencerro más que pensar que es una carrera, es un proyecto de buen ambiente tanto antes como después de la prueba.

El vehículo tiene que ser un cencerro, Sí, ese coche típico que no se vende en el barrio de lo feo que es, o el que te regalo tu tío abuelo y te da vergüenza sacarlo o el que usa tu madre de tendedero.

No queremos coches con piel de cordero, ni patrocinados por Repsol y Bar Pepito, queremos a gente que venga con la filosofía de que si el coche rompe no pasa nada y si acaba es una gran victoria.

No queremos pilotos de F1, cuna de campeones o falsas promesas, queremos personas que vengan con las ideas claras de lo que es este evento, que lo que menos le preocupe sea la posición. ¡¡¡¡El simple hecho de acabar es el triunfo!!! Porque habéis conseguido ponerlos de acuerdo tus amigos y tú de si pintar el coche de color Rosa o Color Mostaza, y eso créeme sin discutir es todo un logro ¡¡

Queremos personas que se preocupen de crear buen ambiente, de ser limpios en pista, de ser compañeros, de colaborar y sobre todo de respetar a todos.

Por todo ello hemos creados varios tipos de valoración los cuales son:

1º Vehículo: Decoración y rol de equipo

2º Comportamiento: Dentro y fuera de pista

3º Competitividad

Con estos tres tipos de valores haremos una selección después de todas estas pruebas para una gran final del año, la cual será con más tiempo en pista, más coches y mucho más.....

Con ello no quiere decir que el puesto condicione la posibilidad de correr en la Cencerro Race, sino, que tu Cencerro y tú filosofía se asemeje a lo que la organización quiere y pide.

La Competitividad en la Cencerro Race no se debe generar en la pista, sino en aguantar sin tener problemas o errores, no arañando centímetros en cada curva. Por ello un vehículo que ha roto a pocas vueltas del inicio pero ha demostrado estar en la filosofía del evento tendrá muchas más posibilidades que aquel que general vuelta rápida en cada paso por vuelta y le saca 20 vueltas a su perseguidor.

Como ya habéis visto, Sí se hará una gran final donde seguramente veamos algo realmente increíble

¡! ¿Y tú quieres ser partícipe de ello ?

Pues demuéstranoslo!!

Muchas Gracias por vuestra atención y por aguantar nuestros rollos

Equipo Cencerro Race