



iiiiiiiiiiBienvenido a la Cencerro Raceiiiiiiiiiiiiiiiiiiii

Holaaaaaa

Si has llegado hasta aquí es porque te interesa participar en esta prueba `` amateur `` llena de adrenalina y buen ambiente.

A continuación detallaremos con exactitud nuestra "Cencerro-Normativa":

1º Pagos

El pago se debe realizar lo antes posible para cerrar tu plaza abonando el 50% de la inscripción, en el concepto del pago deberás poner el nombre del equipo.

Según vayáis siendo admitidos se os irá facilitando el número de cuenta para el ingreso y solicitando la documentación.

En este caso el primer pago serían 150 euros!

Solo deben abonar esta parte los equipos a los que se les haya confirmado telefónicamente la inscripción a la prueba.

Una vez abonado, tu plaza será reservada. El pago restante(los otros 150 euros) se hará efectivo un mes antes de la prueba.

Aquellos que no abonen la totalidad de la inscripción en las fechas establecidas perderán su plaza y no se les reintegrarán los 150 euros del primer pago.

En el caso de que llegada la fecha el equipo no pudiera participar, tampoco se realizará ningún tipo de devolución.

La plaza no se puede ni ceder, ni donar, ni vender.

En caso de que la prueba no se pudiera realizar por cualquier motivo atribuible a la organización, se haría la devolución total del ingreso.

2º Normas Pre-Inscripción

Todos los equipos tendrán un número de entre 3 y 5 integrantes, de los cuales uno será asignado como Portavoz, y será el único que podrá estar en contacto con la organización y será el representante del equipo.

El equipo deberá presentar a sus miembros una semana antes de la prueba para la formalización del seguro.

Se os requerirá la documentación correspondiente unos días antes por parte de la organización.

Todos los miembros del equipo deben ser mayores de edad, poseer carnet de conducir en vigor y estar en totalmente condiciones de conducir como psíquicas como físicas.

3º El coche (Tu Cencerro)

- Tu Cencerro debe tener 20 años o más, utilizando de referencia la fecha de matriculación (valen coches que cumplan los 20 en el año en curso en que se celebre la prueba)
- Su valor de mercado y tasación no puede superar los 1500 euros (es obligatorio que la organización dé el visto bueno del coche con el que se participará)
- El motor tiene que ser atmosférico
- No puede superar los 150 cv
- Tiene que estar totalmente de ``serie``
- El coche puede estar dado de baja

4º Normativa Mecánica

Lo que queremos es que las mecánicas sean de serie, para que las averías sean económicas y casi sin coste.

No se puede mejorar mecánicamente ningún elemento del motor, ni admisión, colectores, ni nada por el estilo, debe de estar totalmente de serie.

Las ruedas deben ser ruedas normales de calle, no se pueden usar ni Slick ni Semi Slick.

Las únicas mejoras que se puede realizar son:

- Escape: se puede hacer directo o hasta que salga por el techo (a gusto del diseñador)
- Suspensión: se puede poner una suspensión dura siempre y cuando no sea roscada, tampoco se pueden reforzar copelas (hemos decidido admitir esta modificación porque sabemos que muchos se marearan con sus barcas).
- Peso: se puede quitar todo el peso que se quiera siempre y cuando no se toque la estructura del chasis y que la carrocería este completa.
- Es obligatorio el cubre cárter, luces de serie delante y atrás, cinto conductor

5º Seguridad

Este tema es muy importante, todos los vehículos deben de tener el cinto de seguridad y el asiento bien anclado.

El uso de barras para esta primera prueba no es obligatorio pero si recomendable.

La luna delantera es obligatoria, las lunas laterales y traseras pueden quitarse y usar otro tipo de material que sea resistente al impacto.

Aquellos equipos que quiten los paños de puerta y dejen los paneles de puerta libres deberán tapar los agujeros de forma que no se puedan producir cortes.

El coche no debe perder ningún tipo de líquido, frenos en buen estado y que el chasis no este tocado.

Se puede montar baket, arneses y volante desplazado.

Es obligatorio correr con casco, pantalón largo y guantes.

6º Rol de equipo

Cada equipo debe de tener un nombre y un rol en la pista. Cada equipo es libre de usar el tipo de ``disfraz`` que quiera a su gusto, siempre y cuando no tratemos temas que puedan dañar la sensibilidad de alguien, y que provoquen una posible denuncia ☺

De lo que se trata es de que todo el equipo se centre en su coche y que lo preparéis y colaboréis en su decoración, para dejarlo bien chulo.

No se admitirá ningún equipo que vaya totalmente de ``serie`` queremos pasarlo bien y que todos tengan su juego, para correr de forma normal hay otras pruebas.

El coche se puede preparar de cualquier forma siempre y cuando sea ético y no pueda causar daños a otros participantes y los miembros del equipo deberán ir en la misma línea que el coche.

A la hora de la conducción se deberá correr siempre con casco, cinto, pantalón largo y guantes, el piloto podrá correr disfrazado siempre y cuando no le perjudique la conducción.

Todo equipo deberá mandar fotos a la organización para ver la evolución del coche y rol de equipo.

7º El día de la prueba

Y llegó el díaaaaaajiii

Consta de varias partes:

Briefing : Presentación, explicación, etc

Inscripción: Recogida de dorsal, firma de seguro etc

Entrenos: Tiempo para reconocimiento de pista

Clasificación: Tiempo para cronometraje para salida

Prueba en pista

Entrega de Trofeos

8º Paradas

Tendremos 5 paradas obligatorias las cuales tendrán una duración mínima de 5 minutos cada una, el control de la parada se hará mediante sistema de medición , pero también habrá un reloj en la recta de pista donde veréis la hora exacta a la que habéis entrado para controlar el tiempo.

En esos 5 minutos os dará tiempo a cambiar de piloto, echar gasolina etc, se recuerda de nuevo que son 5 minutos mínimo de parada cada vez que se entre en boxes.

5 Paradas mínimo por equipo

No es obligatorio cambiar de Piloto, cada equipo gestiona los cambios a su gusto.

En caso de salida de Safety Car se puede entrar en Boxes

Echar gasolina con garrafa homologada y otra persona con extintor (Obligatorio)

Habrà una persona para montar neumáticos en las llantas(máquina + persona)

9º Averías

Todo vehículo que tenga una avería en pista deberá detenerse fuera de la pista para poder ser remolcado a su box.

En caso de pérdida de líquidos se debe parar totalmente en el momento fuera de pista para ensuciar lo menos posible la zona asfaltada ya que esto paralizaría la pista al completo

Todo equipo puede llevar la herramienta y recambio que crea necesario.

Todo equipo puede dejar herramienta a otro equipo.

Está prohibido la ayuda entre equipos al menos manual (no se puede ayudar físicamente a otro equipo, si se puede aconsejar)

Recordamos que todos los vehículos deben de llevar cubre cárter.

Si un vehículo esta averiado podrá volver a salir a pista siempre y cuando la velocidad no sea muy reducida y no sea un estorbo en pista para otros participantes.

10- Coches y Valoración

El coche como sabéis debe tener mínimo 20 años (valen coches del mismo año)

La valoración del coche no debe de ser mas de 1500 euros, esto se comprueba por precio de mercado, tasación de la junta, etc ...

un ejemplo práctico para verlo :

<https://www.coches.com/super-tasador/>

El coche aunque es un regalo, una donación, no puede valer más de 1500 euros, precio de mercado.

11- Engaños

Es Se trata de pasarlo bien y hacer amigos!!

No se gana nada engañando, solo a vosotros mismos.... Y al final a todo el mundo se le pillaj

Que entendemos por trampas o engaños:

Intentar mejorar el coche con elementos mecánicos u otro tipo de formas que la organización no ha aceptado y no ha visto.

Entrada de personas no autorizadas al equipo

Cualquier comportamiento inadecuado

¿Qué pasa si nos engañas ?

Esto puede acarrear, desde la propia expulsión de todo el equipo y no dejar correr nunca más a nadie del equipo, hasta la eliminación de tiempos y descalificación de la prueba.

¡Hay que ser honestos ya que se trata simplemente de pasar un rato divertido!

12- Donación

Al inscribirse en la Cencerro Race todos los equipos firmarán un documento de donación.

¿Qué de que hablamos?

Todo equipo que sea expulsado por Engaños y/o Trampas y no pueda volver a correr con nosotros, deberá vender el vehículo en un plazo de 30 días al peso o como considere oportuno y el beneficio de esa venta deberá entregarlo a una ONG.

La ONG la puede decidir el propio equipo

13- Sanciones

Como vamos a delimitar las sanciones??

Las sanciones pueden ser de 3 niveles

Expulsión directa del evento:

- Estar bajo efectos de alcohol o drogas, o en todo caso, si la organización observara que no estás apto para conducir o estar en el evento se procederá a la expulsión (Expulsión del equipo completo)
- Mejorar el coche mecánicamente e intentar engañar a la organización (la expulsión del equipo completo)

- Ayudar o intentar perjudicar a otro equipo tanto en pista como en boxes (desde expulsión directa de equipo completo, a jefe de equipo)
- Conducción anti-deportiva

Sanciones graves (pueden acarrear desde expulsión a paralización de la prueba o personalización de suma de tiempo):

- Caso omiso a organización y comisarios
- Conducción temeraria
- Golpear en pista a otro participante
- Si eres doblado o eres más lento que tu perseguidor en pista no dejar la trazada libre

Sanción leve (pueden acarrear suma de tiempo en general, poner un lastre en el vehículo, o una colleja al infractor)

- Comportamiento a criterios de la organización
- Que tu coche sea bonito
- Contar un mal chiste
- No dar una buena tapa de tu box al organizador

Nota: No os asustéis que no somos tan malos pero si hay que dejar las cosas claras que luego hay mucho listico.

14- Boxes y Zona Participantes

Los boxes se darán según orden de inscripción, aquellos que no obtengan box tendrán una zona paralela donde podrán poner su tienda, carpa o aquello que necesites.

La zona de participantes es totalmente privada, no podrá entrar ninguna persona ajena al equipo. Si podréis salir y entrar pero vuestra zona es totalmente privada para los propios participantes y organización. Así podréis trabajar tranquilos.

El Circuito estará abierto al público al que se le cobrará una entrada simbólica, repetimos, el público no puede entrar en la zona de participantes.

Se recomienda tener la mayor limpieza en la zona de trabajo.

Se deberá tener especial cuidado en las zonas de paso ya que habrá coches de otros equipos pasando.

15- Fecha y Circuito

Como sabéis se ha tenido que cambiar la fecha por problemas de Calendario adelantándola un mes al **3 de Febrero** . Esa será la primera prueba,posteriormente se hará otra en la cual entrarán el resto de los equipos que se inscribieron más tarde.

El Circuito es [el Circuito de Kotarr](#)

El Circuito de Velocidad Kotarr se encuentra en Tubilla del Lago (Burgos). La localidad de referencia más cercana es Aranda de Duero.

- **INSTALACIONES:** 140.000 m².
- **LONGITUD DEL CIRCUITO:** 2.250 metros
- **ANCHURA:** 10 metros

Se está negociando con el Circuito la posibilidad de dormir en el propio Circuito el día antes, en todo caso se pasará precio de alojamientos realmente baratos a pocos metros del circuito.

16- ¿Preguntas?

¿Qué pasa si llueve, nieva o hay un cataclismo? Pues que se correrá igual, además el bar es muy grande y con calefacción.

¿Veremos los tiempos en directo? Sí, pondremos una pantalla donde se vea en directo el ranking.

¿Puedo cambiar de pilotos y miembros de equipo? Si, hasta la misma semana del evento no se pedirá el equipo completo con sus DNIs.

¿Mi coches está preparado para correr, puedo correr? Tu coche estará listo siempre y cuando el motor y mecánica estén de serie. El hecho de que lleve unas barras, volante o arneses no es un problema, es más es beneficioso, pero no queremos coches preparados para tal fin.

¿La admisión puede ser de competición? Noooo!! Mecanica de serie, igual que los discos de freno, caja de cambios, etc

¿Puedo pintar el coche verde pistacho? Si naturalmente pero debes de traerme a mi medio bote más que tengo que pintar una habitación de mi casa

¿Qué pasa si mi coche pierde algún elemento útil como un faro? Te sacaran bandera roja y hasta que no este puesto no podrás salir a correr.

17- Normas en pista

Se trata de una prueba de buen ambiente, debemos de recordar que se trata de ganar en resistencia y no de velocidad, no debemos dejarnos llevar por la emoción e ir a tope desde el principio porque realmente solo correrá una persona de tu equipo.

Sugerencias, debemos controlar la temperatura del vehículo, desgaste de neumáticos y pastillas.

Si un vehículo va a una velocidad realmente reducida se le sacara bandera roja para que arregle la avería o deje de obstaculizar a los demás participantes.

En caso de salida de Safety Car, los coches deberán automáticamente reducir la velocidad, prohibido adelantar en el mismo momento a otros rivales y sobrepasar al mismo Safety Car.

Está permitido entrar en boxes si hay un Safety Car, como sabes la parada será mínimo de 5 minutos, debes valorar si te merece la pena y una vez salgas a pista si aún está el Safety Car deberás ocupar la última posición en la fila de vehículos.

Aquellos equipos que no realicen las 5 paradas obligatorias o que no hayan cumplido el mínimo de los 5 minutos de parada se les sancionaran con $5 \times 4 = 20$

Es decir: Si alguien solo hace en el día 4 paradas se le sumarán 20 minutos

Otro supuesto si alguien sale antes de los 5 minutos de parada aunque sea por tan solo un seg se le sumara 20 minutos al final.

El parar por cualquier motivo cuenta como parada.

Siempre es necesario hacer caso a las banderas y comisarios de pista.

La finalización de la prueba se hará una vez pasada la bandera a cuadros.

Se recomienda una vez finalizada la prueba dar una par de vueltas a velocidad moderada para refrigeración del coche.

La velocidad en boxes no debe sobrepasar los 20 km/h

No se puede entorpecer la marcha en pista a ningún coche rival y siempre debemos dejar el lado bueno para el adelantamiento para los que vayan más rápido que tú.

Es aconsejable indicar con el intermitente la maniobra si te vas adelantar.

En caso de avería en pista esta la opción de que esperar en el coche para ser remolcado a boxes o salir del coche e ir corriendo a fuera de pista por caso de incendio u otro motivo.